

Intro til forskellige programmeringer i HomeCenter 3.

Her er de måder du skal vide hvordan virker, inden du starter med at lave ændringer eller tilpasninger.

Denne beskrivelser giver dig forhåbentlig en ide til hvor du skal lede henne for at lave en ændring eller for at lave en ny funktion i dit SmartHome fra Logic Group.

Guiden kommer ind på følgende områder:

Parameter. – *Indstillinger der kun berør den enkelte enhed.*

Associationer. – *Direkte binding mellem 2 enheder.*

Scener(block) – *Scenarier og specielle funktioner.*

Parameter:

Parameter er ændringer du laver direkte på den enkelte enhed. De parameter du ændrer eller tilpasser laver kun ændring for den enhed du retter i.

Hvad de enkelte parametre betyder og gør kan du enten se direkte i homecenteret under Parameter på den enkelte enhed ellers kan du finde dem ved at finde manualer for det enkelte produkt.

For at rette en parameter på en enhed skal du finde enheden i dit homecenter under instillinger og enheder, finde din enhed, klikke og vælge parameter.

Et eksempel for hvornår du skal ændre i paramenter kunne være hvis du skal indstille tiden på en bevægelses sensor, hvis du skal stille en Matrix til at være forkant/bagkant dæmp, hvilken tast skal styre den interne lysdæmper, hvor langt ned må lysdæmperen dæmpe ned til.

Altså indstillinger som kun berør den enkelte enhed.

Eks kunne være du vil stille tast 3 på en Matrix ZDB til at styre din interne lysdæmper.

Du skal bruge manualen, finde paramenter 1, her kan du se at værdien 1 betyder at det er tast 1 der styre den interne lysdæmper. Du skal altså i dette tilfælde bruge værdi = 4, som er tast 3.

Denne værdi skal du indsætte i din Matrix parameter under parameter 1 og derefter gemmes.

Associationer:

Association betyder at "binde" 2 enheder direkte sammen. De taler altså med hinanden direkte.

Det er en fordel fordi enheder nu taler med hinanden direkte og ikke skal igennem Homecenteret inden de modtager informationerne. Det betyder at handlinger via associationer typisk er hurtigere end scener.

Dog er associationers funktioner typisk begrænset i forhold til scener.

F.eks hvis du skal associere en Matrix tast 3 til at styre en anden Matrix lysdæmper kan du kun tænde, slukke samt skure op og ned, dog er dette den rigtige måde at gøre det på fordi hastigheden er hurtigere end hvis du har lavet det via scener.

Associationer finder du under den enkelte enhed i homecenteret.

En association kunne være du skal kunne tænde en Matrix eller dimmy lysdæmper fra en tast på en anden Matrix. Eller hvis du skal få en pir sensor som fibaro motion til at tænde en Matrix lysdæmper.

Hvordan de enkelte associationer laves korrekt kan du se ved at læse enhedernes manualer.

Scener (Block):

Scener er her de sjove og individuelle scenarier kan laves.

Skal du have en funktion der gør flere ting samtidig eller skal afhænge af vejret, uret, om du er kommet hjem, om alarmen er slået til, om lyset er tændt efter kl 24.00 så skal du lave det i scener.

Skal du f.eks lave en sluk alt funktioner skal du bruge scener.

Vil du gerne have at din pir sensor kun skal tænde når det er mørkt eller klokken er efter 23.00 skal du ligeledes bruge scener.

Scener laver du retter du under indstillinger i dit HomeCenter.

Nogle scener er block scener og nogle kan laves som LUA scener.

LUA scener er scener som er skrevet i kode sproget LUA. Start med at lave dine scener i block format.

Generelt:

- Husk på at der godt kan ligge både en association og en scene på samme tast. Hvilket vi ikke anbefaler.
Så husk at tjekke om der skulle ligge noget på Matrix tasten inden du laver noget nyt og så fjern den scene eller association der ligger på den.
- En måde at se hvad der sker i systemet når du f.eks klikker på en tast eller aktivere en bevægelses sensor er at klikke på det runde ur ikon øverst til venstre i HomeCenteret web interface. Her kan du se hvad der sker hvornår. Et godt værktøj til fejl søgning.